# Tecnologías Grid Gestión de datos

Curso de Doctorado 2008-2009 Área de Arquitectura y Tecnología de Computadores Universidad de Oviedo

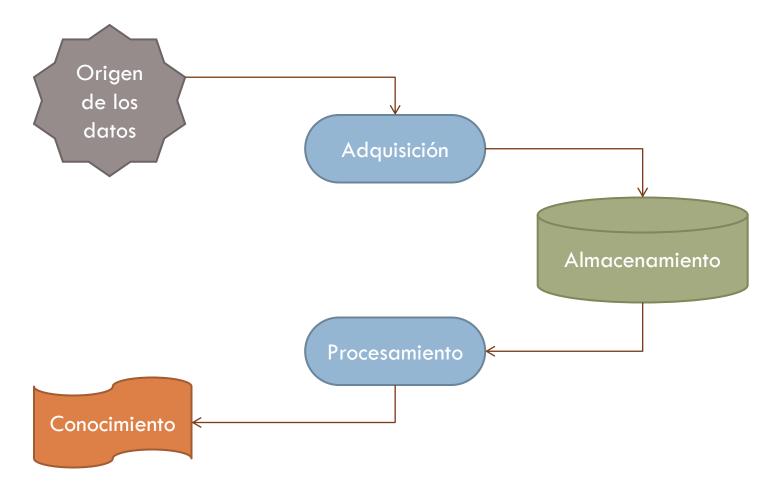
# Gestion de datos

Conceptos previos

- Origen de los datos:
  - Intrumentación
    - Sensores
  - Simulación
    - Física, química, etc
  - Imágenes
    - Video, imágenes médicas, renderización
  - Otros
    - Documentos, ...



□ Escenario de procesamiento de datos típico:

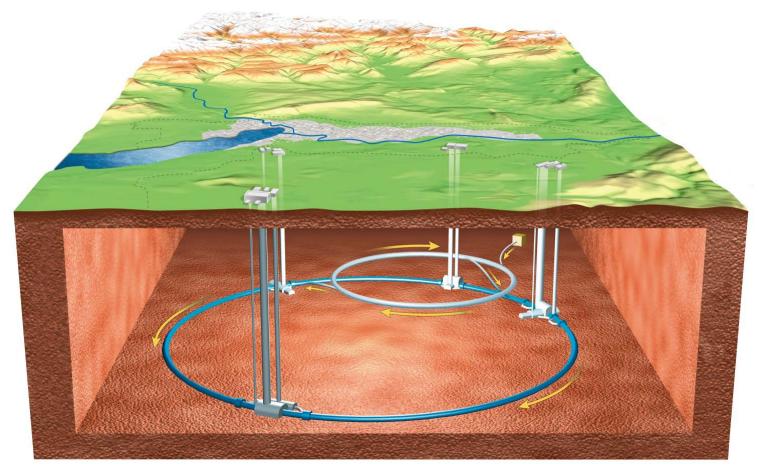




- Un ejemplo: Large Hadron Collider (LHC)
  - Objetivo
    - Explorar los orígenes del universo
  - Funcionamiento
    - Acelera partículas (haces de hadrones, partículas subatómicas)
    - Las hace colisionar cuando alcanzan el 99% de la velocidad de la luz
    - La colisión produce altísimas energías que permiten simular algunos eventos ocurridos durante o inmediatamente después del big bang



#### □ Large Hadron Collider (LHC)



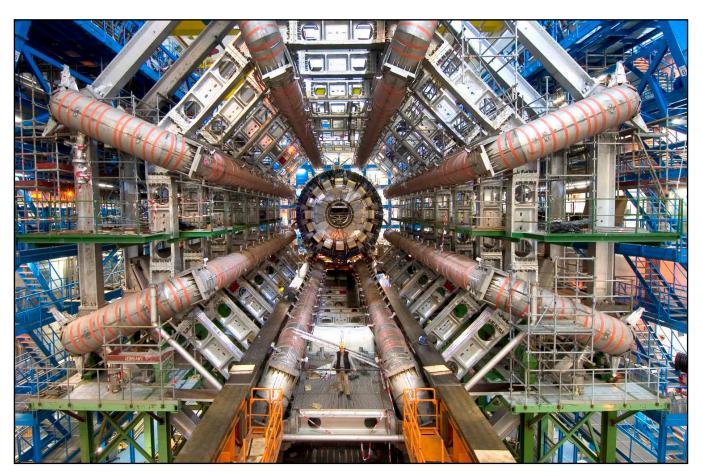


#### □ Detectores en el LHC



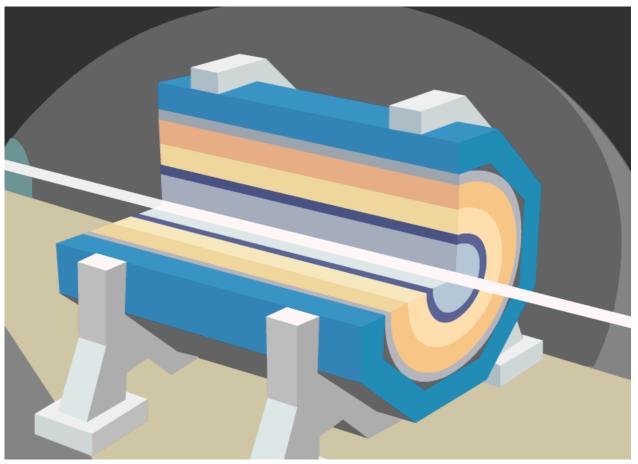


#### □ Detector del LHC Atlas

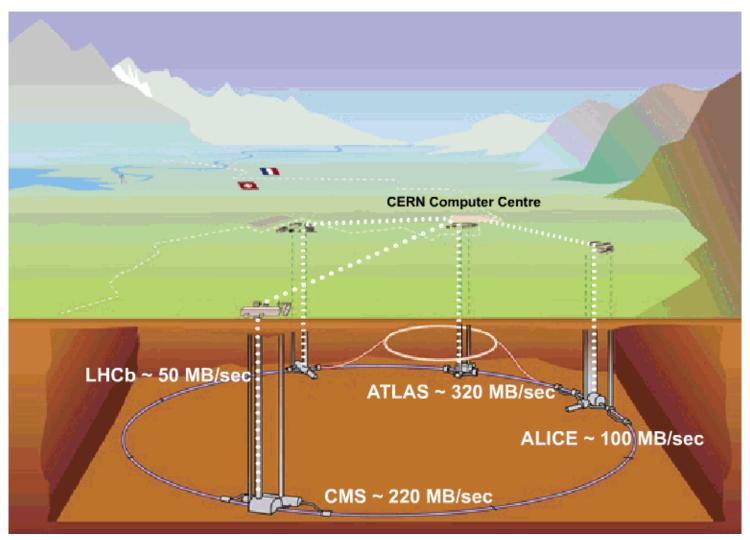




#### Colisiones







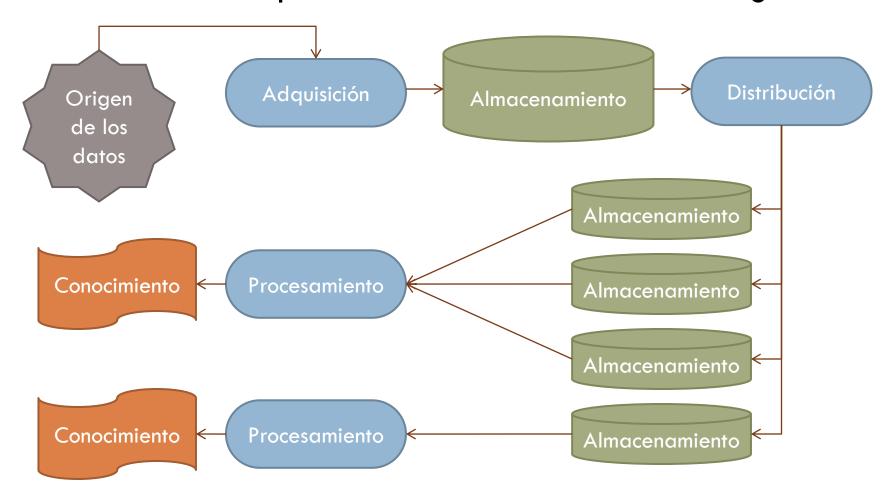


- □ Datos en el LHC:
  - Varios detectores convierten la física en datos
  - Se generan aproximadamente 15 petabytes al año
    - 500 megabytes/segundo de media
    - 1000-1600 megabytes/segundo cuando el LHC está funcionando
  - Miles de científicos alrededor del mundo quieren acceder y analizar los datos

No es posible un escenario de procesamiento de los datos típico



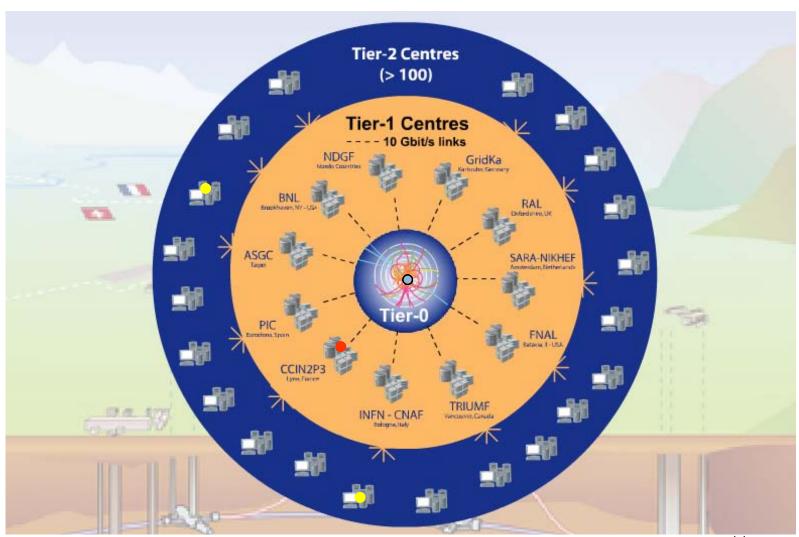
Escenario de procesamiento de datos en un grid:





- Grid de datos en el LHC:
  - El almacenamiento primario está en el Tier-O en el CERN
  - Del Tier-O se transfire a los Tier-1
    - Alemania, Francia, Italia, España, USA, Canada, Paises nordicos, Taipei
  - Los Tier-1 hacen que los datos estén disponibles a los Tier-2 (centros de investigación)
    - Los científicos pueden acceder a los datos del LHC en un ordenador o cluster cercano







- Otros ejemplos:
  - Distributed Aircraft Maintenance Environment (DAME)
    - Procesamiento de datos obtenidos de los aviones durante el vuelo
  - Earth Systems Grid (ESG)
    - Procesamiento de datos sobre el clima
  - Network for Earthquake Engineering Simulation (NEES)
    - Procesamiento de datos sobre terremotos
  - Grid for Ocean Diagnostics, Interactive Visualisation and Analyis (GODIVA)
    - Procesamiento de datos sobre el oceano



- Necesidades:
  - Seguridad y control de acceso
  - Descubrimiento de los datos
  - Transferencia de los datos
  - Gestión de replicas
  - Gestión de caches
  - Reserva de recursos
- Soluciones
  - No hay una solución para todo
  - Diversas tecnologías solucionan problemas concretos



# Gestion de datos

#### Definición:

- Sistema que permite compartir información entre múltiples máquinas proporcionando un interfaz de acceso homogéneo
  - La información puede estar
    - Centralizada en una máquina (Network attached storage)
    - Distribuida, incluso de forma redundante, entre muchas máquinas (Cluster filesystems)
- Características deseadas:
  - Transparencia, Productividad
  - Escalabilidad, Tolerancia a fallos

Distributed File System (DFS)



- □ Network File System (NFS):
  - Origen:
    - Desarrollado por SUN
      - Actualmente por Internet Engineering Task Force (IETF)
  - Características.
    - Permite compartir ficheros a través de la red
      - El servidor exporta directorios
      - Los clientes montan los directorios
      - Los usuarios utilizan los directorios montados como si fueran locales
  - NFSv4 (influenciado por AFS)
    - 4.1 Añade WAN y paralelismo (pNFS)
    - Aún no hay implementaciones completas

NFS es similar a SMB/CIFS (Samba)



- □ Andrew File System (AFS):
  - Origen:
    - Desarrollado por la Carnegie Mellon University en 1983
      - Posteriormente comprado por IBM y liberado como código abierto en 2000 como OpenAFS
  - Características:
    - Respecto a NFS, mejora la seguridad y escalabilidad (hasta 5000 máquinas)
    - Hace gran uso de cachés
      - Evita tener que acceder al servidor
  - Junto con NFS se considera el ejemplo clásico de DFS



- □ Parallel Virtual File System (PVFS):
  - Origen:
    - Proyecto GPL
  - Características:
    - Paralelismo (~RAID)
      - Distribuye los ficheros en múltiples servidores
      - Gran velocidad de acceso para acceder a grandes cantidades de datos de forma concurrente
    - No está diseñado para proporcionar almacenamiento persistente sino para dar soporte a aplicaciones HPC (MPI)

Disponible en Clusters Rocks

#### Lustre:

- Origen:
  - Desarrollado por Cluster File Systems Inc.
    - Posteriormente comprado por SUN y liberado con licencia GPL
- Características:
  - Almacenamiento paralelo orientado a objetos
  - Escala a decenas de miles de nodos con petabytes de almacenamiento y con una transferencia de gigabytes por segundo
  - 15 de los 30 mayores super computadores usan Lustre
  - Muy utilizado en Data-Centers



- General Parallel File System (GPFS):
  - Origen:
    - IBM (de pago)
  - Características:
    - Es el más maduro de los sistemas paralelos (no orientado a objetos)
    - Muy usado en HPC
    - Tolerante a fallos (distribuye los metadatos)
    - Disponible en Unix y Windows (2008)



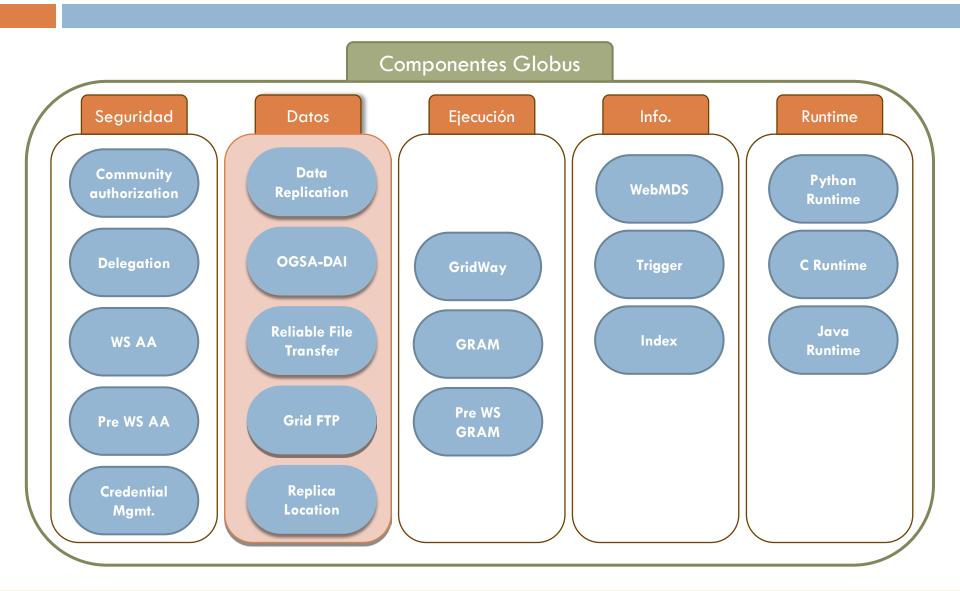
- Haddop File System (HDFS):
  - Origen:
    - Proyecto de Apache Inspirado en GFS (Google File System)
  - Características:
    - Desarrollado para dar soporte a tareas Map/Reduce
    - Desarrollado en Java
    - Pensado para para grandes ficheros cuyo acceso sigue un patrón de una escritura y muchas lecturas
    - Tolerante a fallos gracias a la replica de información en los nodos
    - No permite montar el sistema de ficheros (si con FUSE)
    - Aún en desarrollo (Probado en Yahoo con 10000 nodos)



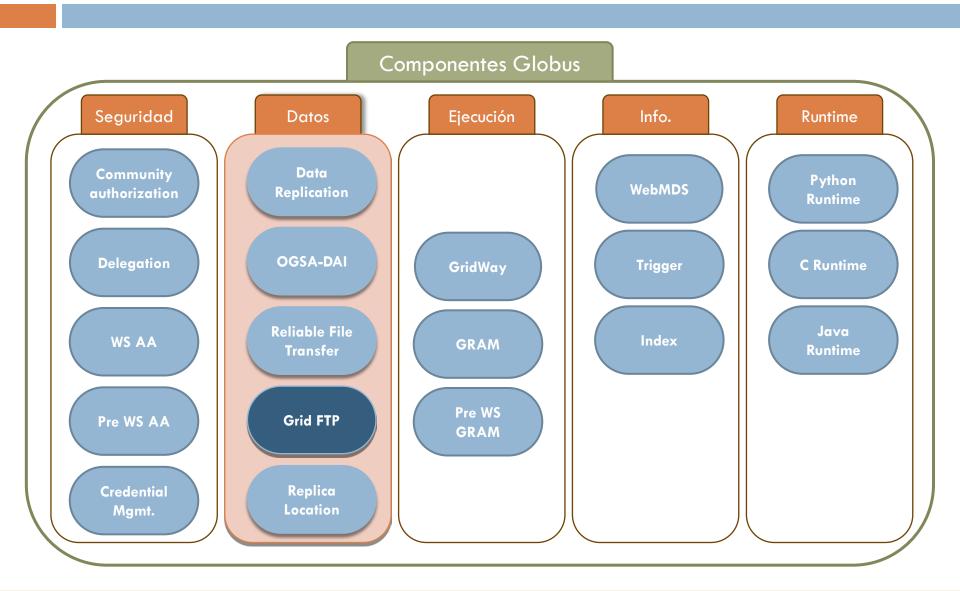
- Problemas de los DFS:
  - En mayor o menor medida aparecen problemas de escalabilidad
  - No funcionan de forma adecuada ante hardware heterogeneo
  - Están diseñados principalmente para ser usados en LAN de alta velocidad, no en WAN
  - Disponen de una administración centralizada



# Gestion de datos









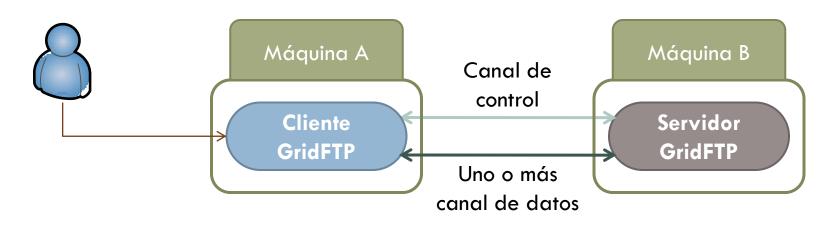
#### GridFTP

- Protocolo de transferencia de información diseñado para transferir gran cantidad de datos a gran velocidad
- Extiende el protocolo FTP
  - Autenticación y encriptación basada en Globus GSI
  - Permite utilizar múltiples canales de datos
  - Permite ajustar parámetros de la transferencia para mejorar el ancho de banda (Ej: tamaño de bloque TCP)
  - Permite transferir partes de un fichero
  - Permite usar multicasting
- Al igual que el FTP, no es firewall friendly



#### □ GridFTP

- Canal de control
  - Se intercambian comandos y respuestas
- Canal de datos
  - Se transfiere la información (ficheros y listados de directorios)





GridFTP En FTP se Third party transfer denomina FXP Máquina A Cliente **GridFTP** Canal de control Canal de control Máquina B Máquina C

Canales de datos



Servidor

**GridFTP** 

Servidor

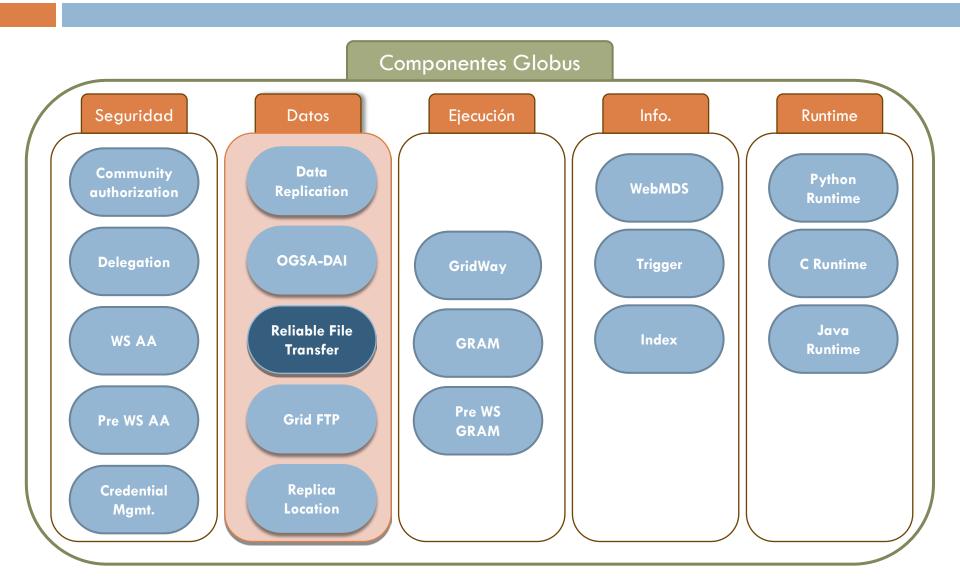
GridFTP

- GridFTP
  - □ Forma de usarlo más habitual:
    - globus-url-copy <fuente> <destino>

```
$ globus-url-copy gsiftp://remote.host/path/file file:///path/file
```

- Otras formas:
  - UberFTP
    - Cliente interactivo de consola
  - GridFTP GUI
    - Cliente en Java con interfaz



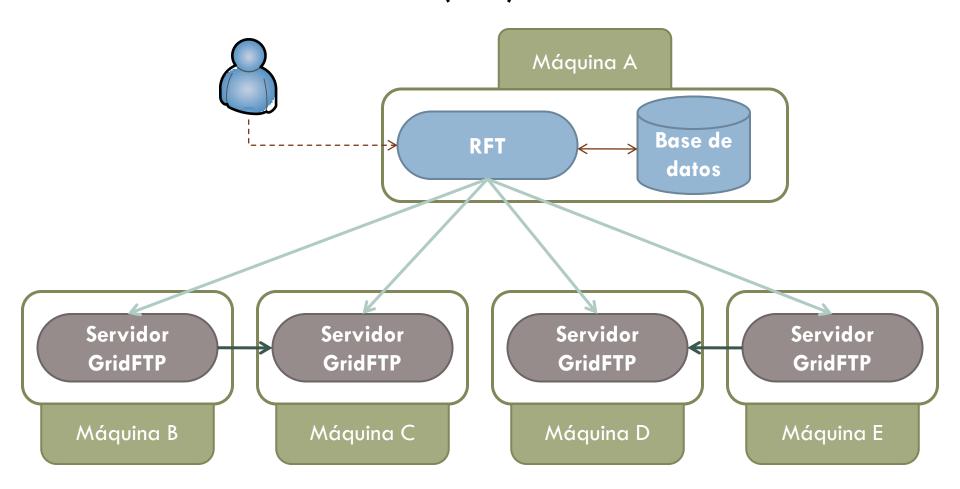




- Reliable File Transfer (RFT)
  - Servicio que proporciona fiabilidad y tolerancia de fallos a la transferencia de información
    - Actúa como un cliente de GridFTP
    - Convierte a la transferencia en un trabajo
  - Ventajas respecto a usar GridFTP directamente
    - Está diseñado como un servicio web WSRF
      - Otros programas lo pueden utilizar de forma simple
    - Se pueden especificar múltiples transferencias
    - Evita que el cliente tenga que mantener la conexión de control abierta durante la transferencia



Reliable File Transfer (RFT)





- Reliable File Transfer (RFT)
  - □ Forma de usarlo:

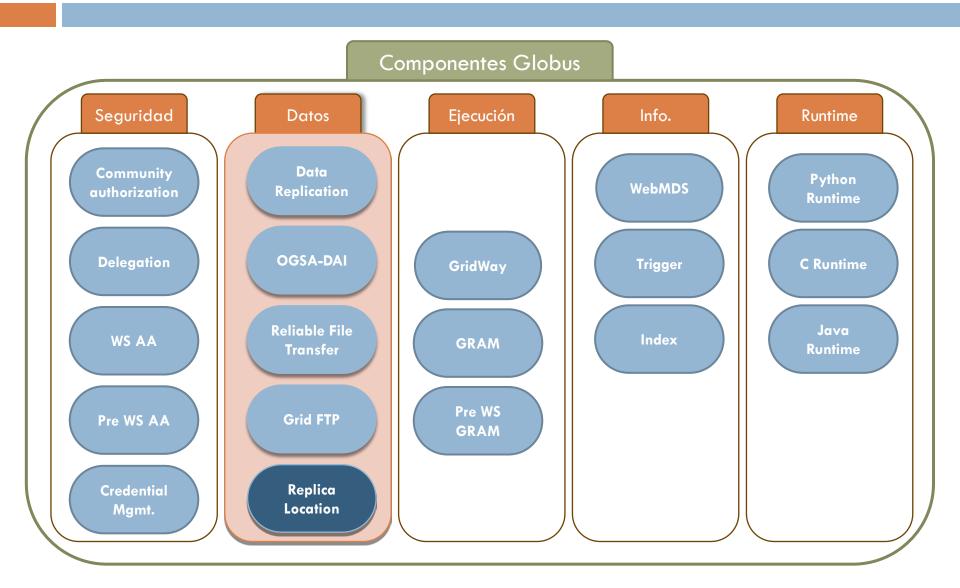
Diseñado principalmente para ser usado por otros programas

rft -file <fichero\_EPR> -f <fichero\_descr>

```
$ rft -file transfer.epr -f transfer.xfr
```

```
#true=binary false=ascii
True
#TCP Buffer size in bytes
16000
#Number of parallel streams
1
...
#Source/Dest URL Pairs
gsiftp://servidor1.atc:2811/data/file
gsiftp://servidor2.atc:2811/backup/file
transfer.xfr
```







- Reliable Locations Service (RLS)
  - Servicio que gestiona el registro y la búsqueda de información replicada
  - Elementos del RLS:
    - Local Replica Catalog (LRC)
      - Mantiene un catálogo de información replicada localmente
    - Replica Location Index (RLI)
      - Mantiene un catálogo de información replicada globalmente
      - Es una capa de nivel superior al LRC
  - Un servidor de RLS puede actuar como LRC, como RLI, o como ambos

Se utilizan replicas por fiabilidad, disponibilidad, escalabilidad y durabilidad



- Local Replica Catalog (LRC)
  - Mapea nombres de ficheros lógicos (LFNs) a nombre de ficheros físicos (PFNs)
  - Logical Filenames (LFN)
    - Es el nombre de un fichero
    - No se refiere a un lugar o máquina donde esté almacenado
    - Ej: datos344
  - Physical Filenames (PFN)
    - Se refiere a la ubicación física de un fichero
    - Ej: gsiftp://servidor1.atc/shared/h344.dat



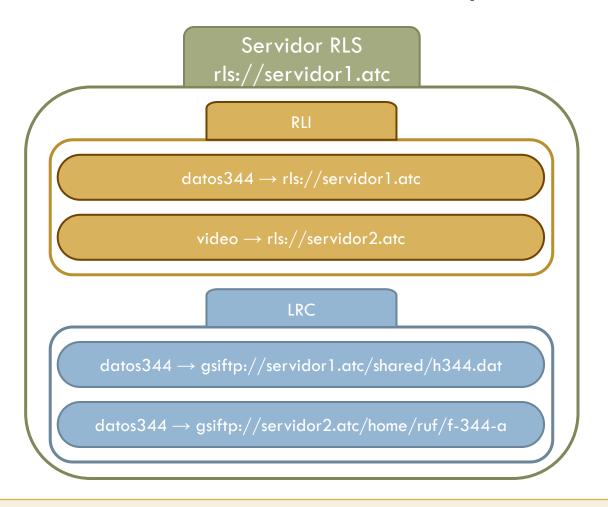
 Servidor de RLS actuando de LRC Es necesario hacerlo Servidor RLS distribuido rls://servidor1.atc RLI LRC  $datos344 \rightarrow gsiftp://servidor1.atc/shared/h344.dat$  $datos344 \rightarrow gsiftp://servidor2.atc/home/ruf/f-344-a$ 



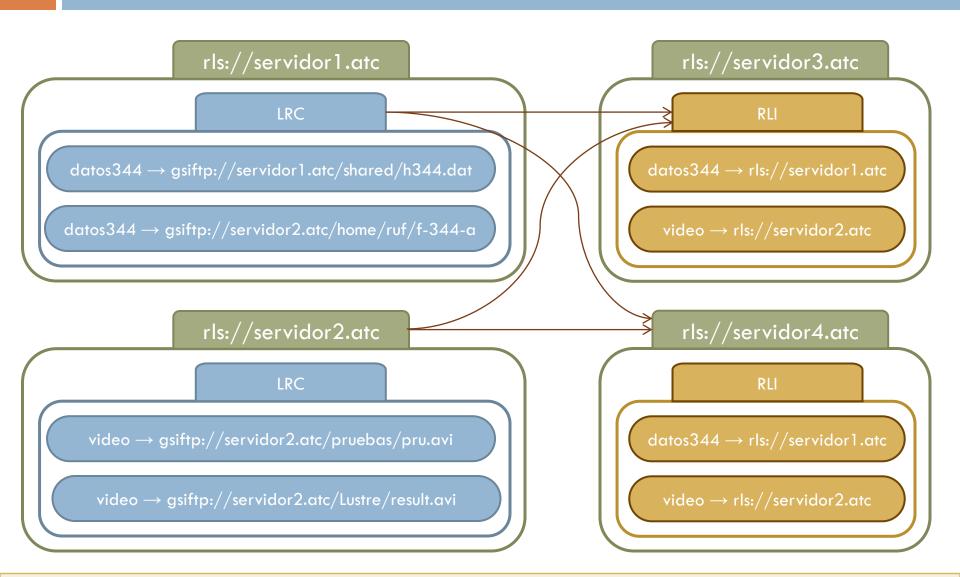
- Replica Location Index (RLI)
  - Mapea nombres de ficheros lógicos (LFNs) a LRCs que cotienen mapeos de esos LFNs a PFNs
  - Ventajas de usar RLI:
    - Los fallos en el RLI o en el LRC no provocan un fallo global
    - El RLI almacena una información sobre los mapeos reducida y por tanto puede almacenar más
    - Permite centralizar las búsquedas de la información replicada



Servidor de RLS actuando de LRC y RLI

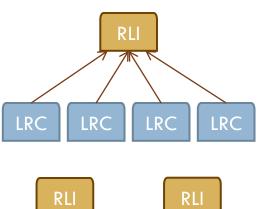


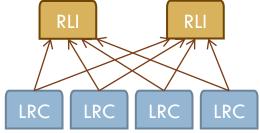


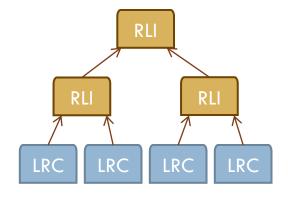




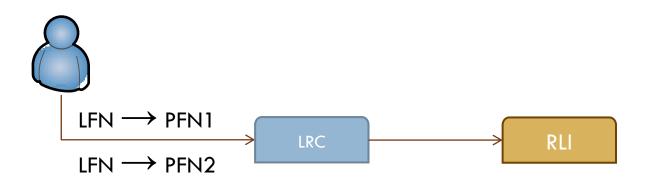
- Algunas posibles topologías:
  - Jerarquía simple
    - Configuración sencilla
  - Completamente conectado
    - Alta disponibilidad
  - Jerarquía en capas
    - Para gran cantidad de datos







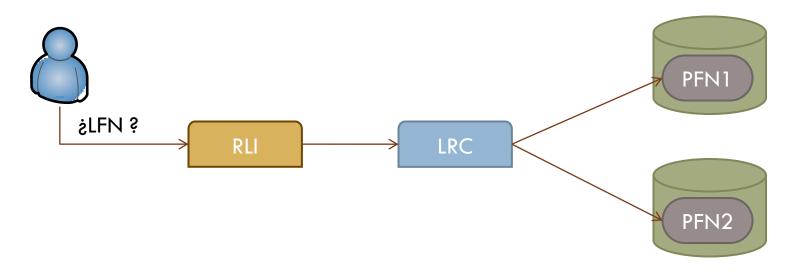
- □ Creación de un mapeo
  - Se pide al LRC que cree un mapeo entre un LFN y un PFN1:
    - El LRC informa al RLI del mapeo
- Adición de un nuevo mapeo
  - Se pide al LRC que cree un nuevo mapeo entre el mismo LFN y PFN2





- Búsqueda de un LFN
  - Se pregunta al RLI:
    - Responde con una lista de LRCs
  - Se pregunta a un LRC:
    - Responde con una lista de PFNs

Escenario donde los datos no se modifican una vez creados, sólo se leen





- Utilización:
  - globus-rls-admin
    - Tareas administrativas
      - Ping a un servidor
      - Configurar la conexión entre el LRC y el RLI
  - □ globus-rls-cli
    - Tareas de usuario
      - Pedir información al RLC o al RLI
      - Crear y añadir mapeos



- Ejemplos de utilización:
  - □ Crear la conexión entre el LRC y el RLI:

```
$ globus-rls-admin -a rls://lrc-server rls://rli_server
```

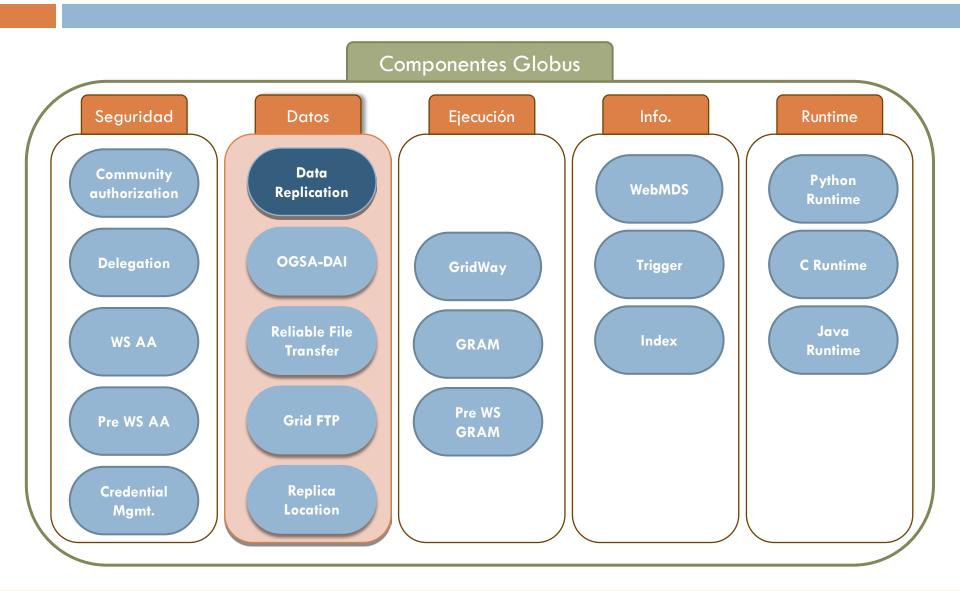
□ Crear un mapeo:

```
$ globus-rls-cli create datos344 \
    gsiftp://servidor1.atc/shared/h344.dat rls://lrc_server
```

Buscar información:

```
$ globus-rls-cli query rli lfn datos344 rls://rli_server
```







#### Data Replication:

- Conjunto de herramientas que permiten interactuar con GridFTP, RFT y RLS a un nivel de abtracción más alto
- Dos grupos de herramientas:
  - Replication Client:
    - Permite realizar operaciones sobre replicas (registrar, transferir, etc). Se utilizan los nombres lógicos de ficheros
  - Batch Replicator
    - Proporciona herramientas para localizar replicas, transferir los ficheros usando RFT y para su añadir nuevos mapeos una vez que los ficheros han llegado a su destino



- Replication Client:
  - Transferir un fichero local y registrarlo

```
$ globus-replication-client -r rls://servidor1.atc put \
    ./video.avi video gsiftp://servidor2.atc/Lustre/result.avi
```

Crear una replica del fichero y registrarla

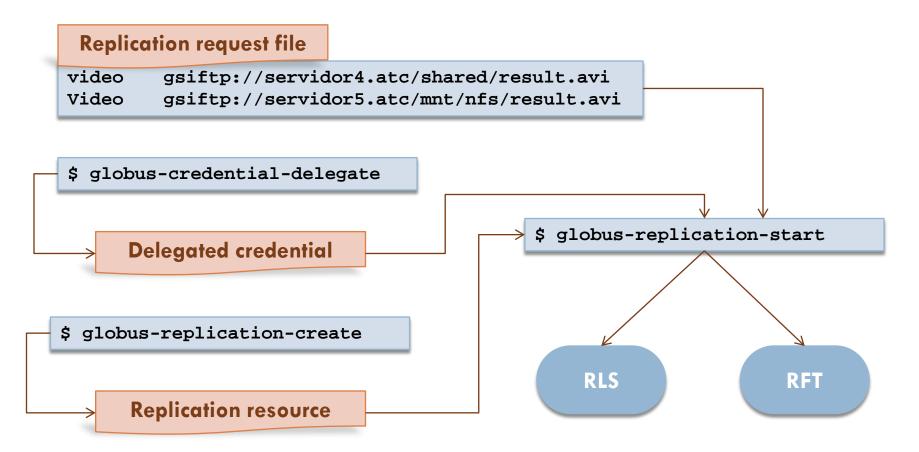
```
$ globus-replication-client -r rls://servidor1.atc replicate \
video gsiftp://servidor4.atc/shared/result.avi
```

Transferir una replica a un fichero local:

```
$ globus-replication-client -r rls://servidor1.atc get \
   video ./video.avi
```

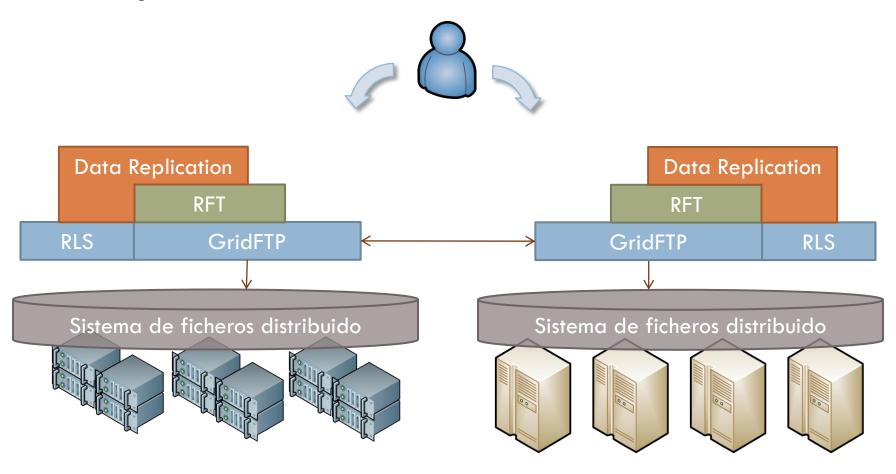


#### Batch Replicator:





Integración:





# Gestion de datos OGSA-DAI



- Open Grid Services Architecture Data Access and Integration
  - Framework basado en servicios web para flujos de trabajo (workflows) centrados en datos
  - Proporciona un interfaz comun para el acceso y manipulación de datos heterogénos
  - Sirve como base para servicios de más alto nivel
    - Federación de datos, minería de datos, visualización, ...
- OGSA-DAI es un middleware para "gridizar" bases de datos ya existentes



- □ Funciona junto a diversos middleware:
  - Globus



Unicore



gLite



Apache Axis/Tomcat





#### OGSA-DAI proporciona:

- Acceso a datos
  - Datos estructurados en recursos de almacenamiento heterogéneos
- Transformación de los datos
  - Permite transformar la forma en la que los datos están almacenados
- Integración de los datos
  - Permite exponer los datos de múltiples bases de datos como si estuvieran almacenados en una sóla base de datos virtual
- Envío de los datos
  - Permite enviar los datos a donde se necesite



- Acceso:
  - BD relacional: MySQL,Oracle DB2, SQLServer, Postgres,...
  - XML: Xindice, eXist
  - Ficheros: CSV, binarios,
    - • •
- □ Envío:
  - SOAP sobre HTTP
  - FTP, GridFTP
  - E-mail

- □ Transformación:
  - XSLT
  - ZIP, GZIP
- Seguridad:
  - Basada en certificadosX.509



- □ ¿Qué hace OGSA-DAI?
  - Ejecuta workflows
    - Conjunto de tareas con dependencias (DAG)
  - Los workflows contiene actividades
    - Una actividad
      - Recibe unos datos de entrada
      - Procesa los datos
      - Produce unos datos de salida
  - El workflow se diseña mediante un lenguaje de programación (java) + client toolkit (librería)
    - El programa se conecta al servicio web de OGSA-DAI y le envía el workflow como un documento XML



- □ Ejemplos de actividades
  - Ejecutar una query SQL
    - SQLQuery
  - Comprimir un conjunto de datos en un fichero ZIP
    - ZIPCompression
  - Listar los ficheros de un directorio
    - ListDirectory
  - □ Ejecutar una transformación XSL a un fichero XML
    - XSLTransformation
  - Enviar datos por correo electrónico
    - DeliverToSMTP



- Recursos de datos
  - Proporcionan una abstracción de los datos
  - Se deben dar de alta en el servidor OGSA-DAI
    - Recurso base de datos relacional
    - Recurso base de datos XML
    - Recurso sistema de ficheros
    - Recurso grupo (un conjunto de otros recursos de datos)
    - Recurso OGSA-DAI remoto
  - Los recursos de datos tienen asociados atributos:
    - Identificador, driver, usuario, contraseña, path, ...



#### Servidor OGSA-DAI

#### Recurso de datos

dai.resource.id=RecursoMySQL

dai.db.product=MySQL

dai.db.vendor=MySQL

dai.db.version=5

dai.db.uri=jdbc:mysql://servidor:3306

dai.db.driver=org.gjt.mm.mysql.Driver

dai.user=usuarioDAI

dai.password=secreto1234

#### Recurso de datos

dai.resource.id=RecursoFichero
dai.db.file.path=/shared

#### Recurso de datos

dai.resource.id=RecursoFichero2
dai.db.file.path=/home/data

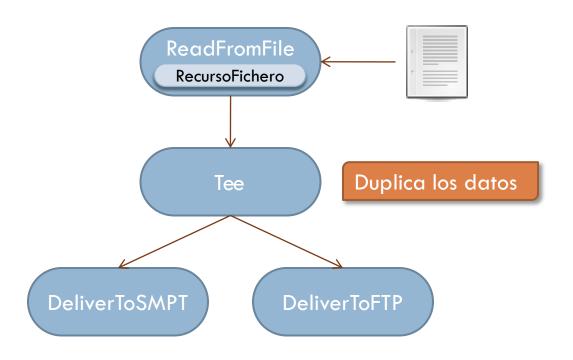
#### Recurso de datos

dai.data.resource.id=Recurso OGSA-DAI Remoto

dai.data.resource.uri=http://servidor:8080/wsrf/services/dai/



- □ Ejemplo simple de workflow
  - Leer un fichero y enviarlo a un servidor de FTP y por correo electrónico

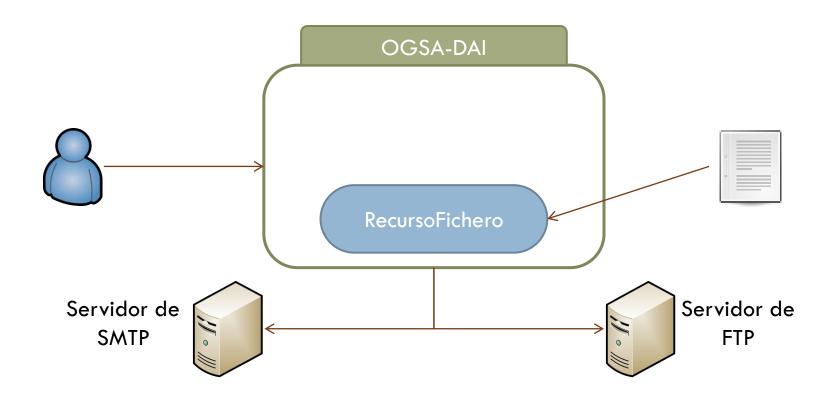




```
import uk.org.ogsadai.client.toolkit.activities.delivery.DeliverToFTP;
ServerProxy server = new ServerProxy();
server.setDefaultBaseServicesURL(new URL("http://servidor.atc/dai/services/"));
DataRequestExecutionResource drer =
         server.getDataRequestExecutionResource("DataRequestExecutionResource");
ReadFromFile readFromFile = new ReadFromFile();
readFromFile.setResourceID("RecursoFichero");
readFromFile.addFile("fichero.txt");
Tee tee = new Tee();
                                                                 Recurso dado de alta
tee.connectInput(readFromFile.getDataOutput());
                                                                    en el servidor
tee.setNumberOfOutputs(2);
deliverToFTP.connectDataInput(tee.getOutput(0));
deliverToSMTP.connectDataInput(tee.getOutput(1));
. . .
PipelineWorkflow pipeline = new PipelineWorkflow();
pipeline.add(readFromFile);
pipeline.add(tee);
RequestResource reqRes = drer.execute(pipeline, RequestExecutionType.SYNCHRONOUS);
. . .
                                                               WorkflowSimple.java
```

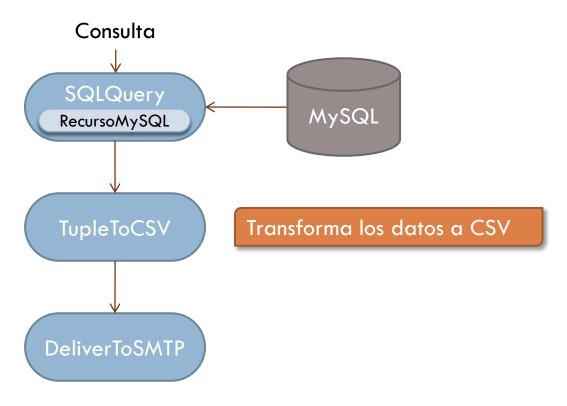


#### □ Diagrama de recursos





- Otro ejemplo simple
  - Realizar una consulta a una base de datos y enviar el resultado por correo en formato CSV

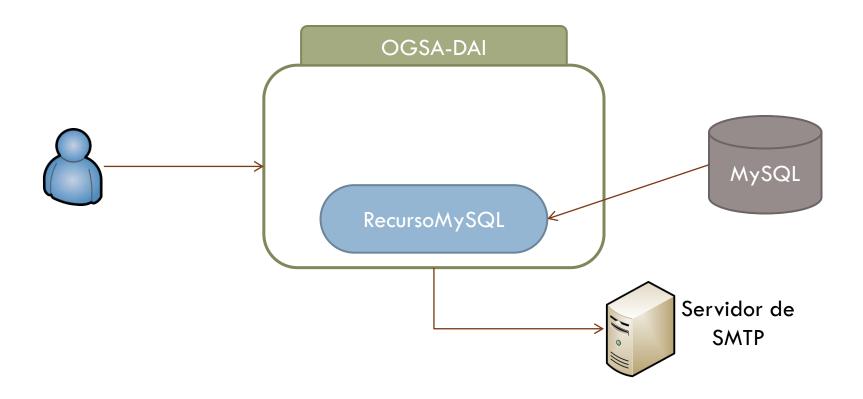




```
String expression = "SELECT * FROM BaseDeDatos";
SQLQuery query = new SQLQuery();
query.setResourceID("RecursoMySQL");
query.addExpression(expression);
TupleToCSV tupleToCSV = new TupleToCSV();
tupleToCSV.connectDataInput(query.getDataOutput());
DeliverToSMTP deliverToSMTP = new DeliverToSMTP();
deliverToSMTP.connectDataInput(tupleToCSV.getResultOutput());
deliverToSMTP.addFrom("senderName@SMTPserver.com");
deliverToSMTP.addSubject("Resultados de una query SQL");
List to = new ArrayList();
to.add("destinatario1@uniovi.es");
to.add("destinatario2@uniovi.es");
deliverToSMTP.addTo(to.iterator());
PipelineWorkflow pipeline = new PipelineWorkflow();
pipeline.add(query);
pipeline.add(tupleToCSV);
pipeline.add(deliverToSMTP);
RequestResource reqRes = drer.execute(pipeline, RequestExecutionType.SYNCHRONOUS);
. . .
                                                             WorkflowSimple2.java
```



#### □ Diagrama de recursos



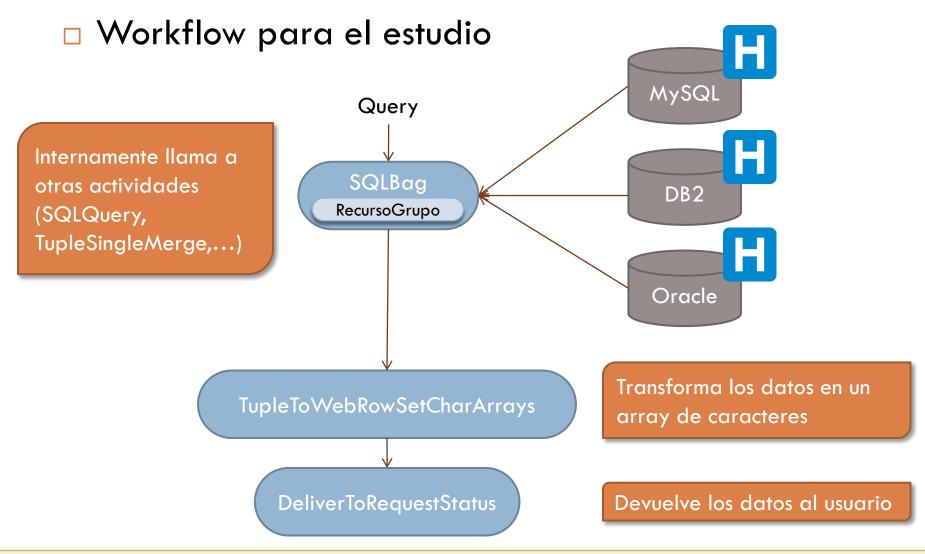


- Un ejemplo práctico
  - Un médico quiere realizar un estudio
    - Determinar la edad a la que los pacientes son diagnosticados con la varicela

```
SELECT edad, count(*) as total
FROM Pacientes
WHERE Diagnostico = "Varicela"
GROUP BY edad
ORDER BY edad
```

- Problema:
  - Cada hospital tiene su base de datos
  - Cada base de datos utiliza una tecnología diferente





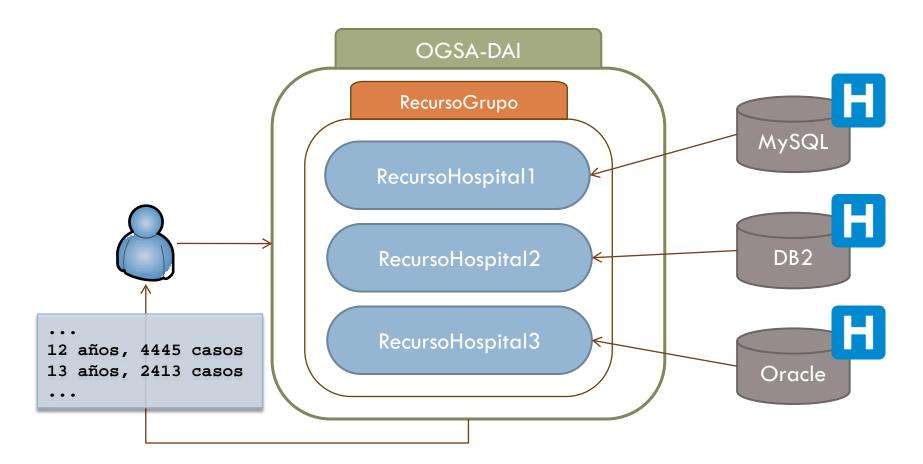


```
. . .
SQLBag query = new SQLBag();
query.setResourceID("RecursoGrupo");
query.addExpression("SELECT edad, count(*) ...");
TupleToWebRowSetCharArrays tupleToWebRowSet = new TupleToWebRowSetCharArrays();
tupleToWebRowSet.connectDataInput(query.getDataOutput());
DeliverToRequestStatus deliverToRequestStatus = new DeliverToRequestStatus();
deliverToRequestStatus.connectInput(tupleToWebRowSet.getResultOutput());
PipelineWorkflow pipeline = new PipelineWorkflow();
pipeline.add(query);
pipeline.add(tupleToWebRowSet);
pipeline.add(deliverToRequestStatus);
drer.execute(pipeline, RequestExecutionType.SYNCHRONOUS);
while (tupleToWebRowSet.hasNextResult()) {
    ResultSet rs = tupleToWebRowSet.nextResultAsResultSet();
   while (rs.next()) {
        ... // Hacer algo con los resultados
```



WorkflowVaricela.java

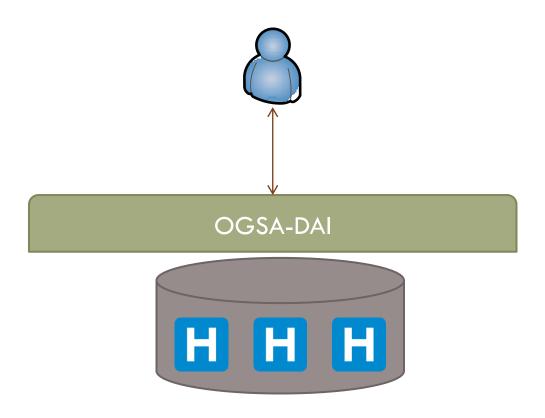
#### Diagrama de recursos





#### **OGSA-DAI**

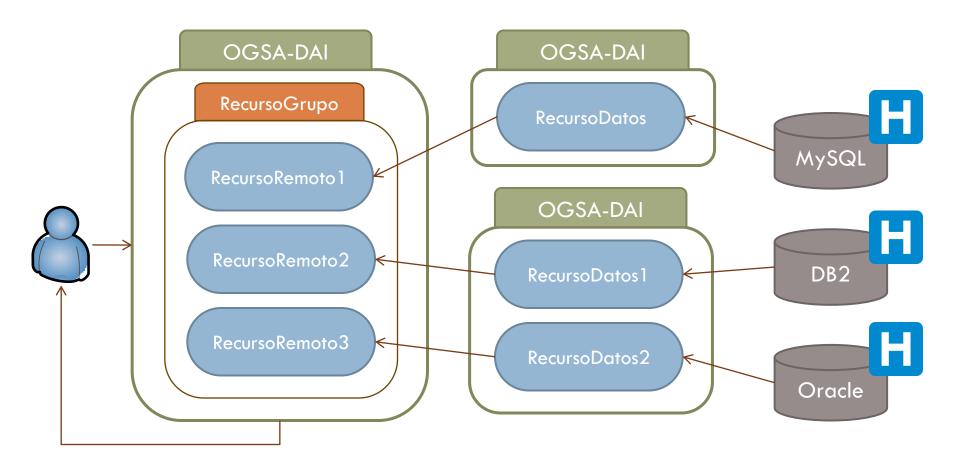
□ Desde el punto de vista del usuario





#### **OGSA-DAI**

#### Otras posibilidades





#### **OGSA-DAI**

- Ventajas de OGSA-DAI respecto al acceso directo a los datos
  - Proporciona a los cliente un acceso homogeneo a datos heterogéneos
  - Permite realizar transformaciones de los datos en el servidor
    - Minimiza la comunicación con el cliente
  - Modelo de seguridad consistente
    - El acceso directo implica la distribución de usuarios y contraseñas para cada recurso
  - Ofrece sus servicios como un servidor WSRF
    - Su uso es independiente de plaforma y de lenguaje



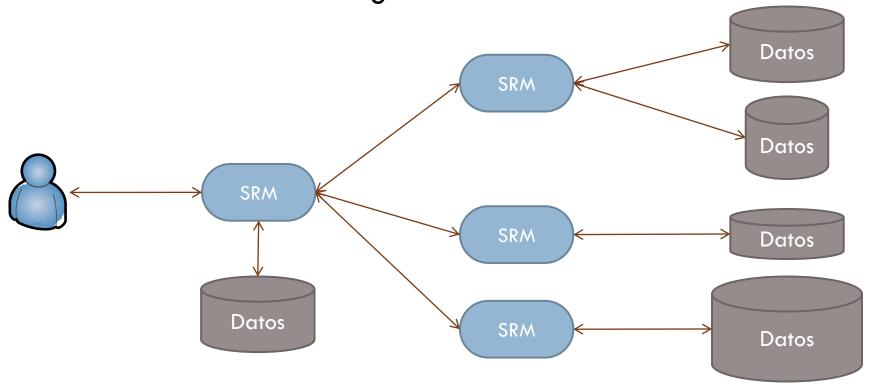
# Gestion de datos

- Estándar establecido por OGF (Open Grid Forum)
  - Define la interfaz de los recursos de almacenamiento
  - No define un protocolo de transferencia
- Funciones:
  - Reserva y liberación de espacio
  - Transferencia de información y negociación del protocolo utilizado
  - Gestión de ficheros, directorios y permisos
  - Interoperabilidad con otros SRM



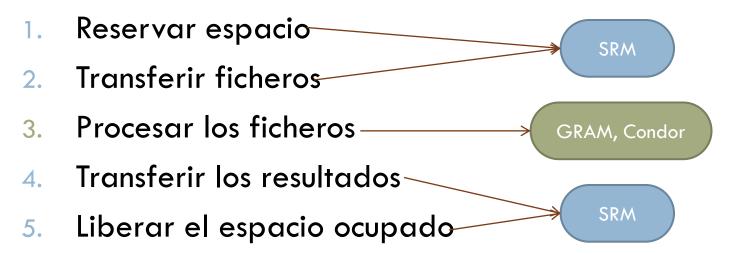
#### □ SRM

 Capa consistente y homogénea sobre una infraestructura heterogénea





 Necesidades en un posible escenario de ejecución de un trabajo:



SRM gestiona los recursos de almacenamiento en un entorno multiusuario



- Parte del interfaz SRM
  - Gestión de ficheros y directorios
    - srmLs, srmMkdir, srmMv, srmRm, srmRmdir
  - Gestión de espacio
    - srmReserveSpace, srmReleaseSpace, srmUpdateSpace, srmGetSpaceTokens
  - Gestión de transferencias
    - srmPrepareToGet, srmPrepareToPut, srmCopy
  - Descubrimiento y permisos
    - srmPing, srmGetTransferProtocols, srmCheckPermission, srmSetPermission



- □ Ejemplos de uso de SRM
  - Reservar espacio

```
$ srm-sp-reserve -serviceurl servidor.atc -size 1000000 -lifetime 900
```

Copiar un fichero al espacio reservado

```
$ srm-copy file:///home/ruf/fich.dat \
    srm://servidor.atc/shared/fich.dat -spacetoken $SPTOKEN
```

Copiar un ficheros entre SRMs

Liberar espacio

```
$ srm-sp-release -serviceurl servidor.atc -spacetoken $SPTOKEN
```



- Negociación de la transferencia
  - Los clientes y servidores exponen los protocolos de transferencia de información que soportan y sus preferencias
    - gsiftp, ftp, ssh,...
  - Se ponen de acuerdo en utilizar uno y lo usan para transferir la información
  - En caso de que falle se prueba con otro protocolo
    - Tolerancia a fallos



- Acceso a los ficheros
  - SRM proporciona una abstracción para el nombre de un fichero denominada SURL (Site URL)

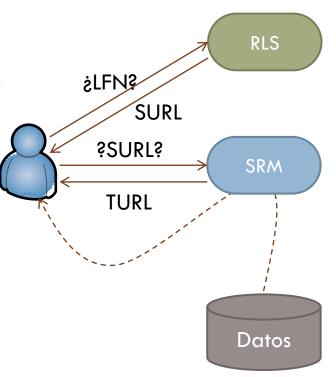
```
srm://servidor.at/shared/fich.dat
```

- Un cliente debe indicar el SURL cuando quiere acceder a un fichero en un SRM
  - El SURL puede hace referencia a una o más localizaciones físicas
- El servidor responde con un TURL (Transfer URL) que se utilizará para acceder al fichero de forma temporal

```
gsiftp://mnt/lustre/fich.dat
```



- Integración de RLS y SRM
  - EL SURL se puede utilizar como PFN
    - Se pregunta al servidor RLS por un fichero utilizando el LFN
    - Responde con el SURL
    - Se pregunta al servidor SRM por el fichero utilizando el SURL
    - 4. Responde con el TURL
    - 5. Se realiza la transferencia



Una de las capas del EGEE



- □ Algunas herramientas que implementan SRM v2.2:
  - dCache
  - BeStMan (Berkeley Storage Manager)
  - CASTOR (CERN Advanced STORage manager)
  - DPM (Disk Pool Manager)
  - StoRM (Storage Resource Manager)
- □ SRM-Tester
  - Utilidad para comprobar que las herramientas cumplan con las especificaciones



- Un posible escenario:
  - SRM Frontend
    - Expone los servicios Web
    - Gestiona la seguridad
  - SRM db
    - Almacena las peticiones y el estado
    - Almacena información sobre el espacio disponible
  - SRM Backend
    - Ejecuta las operaciones sobre el sistema de ficheros

