

Preguntas

1. Cuáles de los siguientes elementos de Windows 2000 no se ejecuta en modo *kernel*:

- a) HAL.
- b) Los *drivers*.
- c) Núcleo.
- d) Gestor de Objetos.
- e) Subsistema Win32.

Respuesta:

2. El kernel:

- a) Planifica procesos.
- b) Planifica LPCs.
- c) Planifica subsistemas de entorno.
- d) Planifica hilos.
- e) Planifica *drivers*.

Respuesta:

3. Para instalar Windows 2000:

- a) Debe comprobarse la HCL.
- b) Siempre deben crearse disquetes de arranque.
- c) Debe borrarse cualquier operativo anterior del disco.
- d) Antes de ejecutar el programa de instalación debe crearse una partición.
- e) Debe instalarse antes Windows NT 4.0 para realizar la actualización.

Respuesta:

4. ¿Cuál de estos sistemas de archivos **no** soporta Windows 2000?

- a) HPFS.
- b) FAT.
- c) FAT32.
- d) NTFS.
- e) FAT12.

Respuesta:

5. Para modificar las opciones de arranque de Windows 2000:

- a) Se usa la utilidad FDISK.
- b) Se usa la utilidad *Administrador de Discos*.
- c) Se edita el registro.
- d) Se edita el archivo *boot.ini*.
- e) Se edita el archivo *system.ini*.

Respuesta:

6. La expresión "multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINNT" informa de que:

- a) Debe arrancarse utilizando el *driver* de Windows del disco (0).
- b) Windows 2000 es el segundo disco de ese controlador.
- c) La partición de Windows 2000 es la segunda de ese disco.
- d) Windows 2000 está instalado en un disco ATA/IDE.
- e) Debe arrancarse utilizando la BIOS de la placa base.

Respuesta:

7. Un archivo *unattend.txt* permite:

- a) Completar la instalación de Windows una vez instalados los *drivers*.
- b) Crear una imagen de la instalación de Windows 2000 mediante *sysprep.exe*.
- c) Instalar de forma desatendida un equipo.
- d) Modificar una instalación previa de Windows 2000.
- e) Clonar un equipo.

Respuesta:

8. La utilidad *sysprep.exe*:

- a) Prepara un archivo *boot.ini*.
- b) Prepara el disco para, por ejemplo, distribuir equipos preinstalados.
- c) Prepara el disco para instalar de nuevo el sistema operativo.
- d) Prepara el disco para que, al arrancar, se copie automáticamente en otro disco idéntico.
- e) Se ejecuta después de clonar un equipo para completar la instalación.

Respuesta:

9. La utilidad *setupmgr.exe*:

- a) Sirve para instalar varias versiones de Windows 2000 en el mismo equipo.
- b) Crea una imagen y un disquete para su posterior instalación.
- c) Prepara el disco para instalar de nuevo el sistema operativo.
- d) Automatiza el proceso de creación de ficheros de respuesta.
- e) Permite al usuario final configurar Windows 2000 de forma sencilla.

Respuesta:

10. Un disco puede tener:
- Como mucho 2 particiones primarias y una extendida.
 - Como mucho 2 particiones primarias y todas las particiones extendidas que se desee.
 - Como mucho 3 particiones primarias y una lógica.
 - Como mucho 3 particiones primarias, una extendida y todas las particiones lógicas que se desee.
 - Como mucho 3 particiones extendidas, una primaria y todas las particiones lógicas que se desee.

Respuesta:

11. El orden correcto de realización de los procesos de particionado y formateado es:
- Primero el particionado, luego el formateado físico y después el formateado lógico.
 - Primero el formateado físico, luego el particionado y después el formateado lógico.
 - Primero el formateado lógico, luego el físico y después el particionado.
 - Primero el formateado lógico, luego el particionado y después el formateado físico.
 - Primero el particionado, luego el formateado lógico y después el formateado físico.

Respuesta:

12. El formateado físico divide el disco duro en:
- Volúmenes.
 - Particiones primarias, lógicas y extendidas.
 - Letras de unidad.
 - Sectores, pistas y cilindros.
 - Sectores, cabezas y cilindros.

Respuesta:

13. Completar la siguiente tabla con las letras de unidad que se asignarían al instalar Windows 2000:

Núm. de disp.	Tipo de disp.	Tipo de partición	Estado	Letra de unidad
1	Disco duro	Primaria	Activa y visible	
		Primaria	Visible	
		Lógica		
		Lógica		
2	CD-ROM	-		
3	Disco duro	Primaria	Activa y visible	
		Primaria		
		Lógica	Visible	