

Preguntas

1. Una pantalla TFT es siempre de tipo:

- a) Entrelazado.
- b) Portátil.
- c) LCD.
- d) CRT.
- e) Blanco y negro.

Respuesta:

2. La frecuencia de refresco a partir de la cual es recomendable trabajar es de:

- a) 50 KHz.
- b) 60 KHz.
- c) 70 KHz.
- d) 80 KHz.
- e) 90 KHz.

Respuesta:

3. La frecuencia de refresco en un monitor CRT es:

- a) El número de veces que se repinta toda la pantalla por segundo.
- b) La inversa del tiempo que tarda el haz de electrones en pasar de una línea a la siguiente.
- c) La inversa del tiempo que tarda el haz de electrones en recorrer una línea horizontal.
- d) El número de veces que se repinta una línea por minuto.
- e) El equivalente a la resolución de un monitor LCD.

Respuesta:

4. Ordena de mayor a menor área visible:

- a) Monitor CRT de 18 pulgadas.
- b) Monitor LCD de 15 pulgadas.
- c) Monitor CRT de 17 pulgadas.
- d) Monitor LCD de 19 pulgadas.
- e) Monitor CRT de 15 pulgadas.

Respuesta:

5. El estándar VGA es de:

- a) 800 pixels verticales y 600 horizontales.
- b) 800 pixels horizontales y 600 verticales.
- c) 1024 pixels horizontales y 768 pixels verticales.
- d) 640 pixels verticales y 480 pixels horizontales.
- e) 640 pixels horizontales y 480 pixels verticales.

Respuesta:

6. El ancho de punto o *dot pitch* es:

- a) El número de puntos horizontales de la pantalla.
- b) El ancho en horizontal de la pantalla.
- c) La distancia entre los tres fósforos que forman un pixel en un monitor CRT.
- d) El ancho de los transistores en un monitor LCD.
- e) La longitud de la diagonal del monitor.

Respuesta:

7. RAMDAC son unas siglas que se utilizan para referirse a:

- a) El conjunto de chips de la tarjeta de vídeo o *chipset*.
- b) La memoria RAM donde el monitor guarda la configuración.
- c) La memoria RAM de la tarjeta de vídeo.
- d) La memoria RAM principal que se utiliza como memoria de vídeo.
- e) El convertidor de digital a analógico de la tarjeta de vídeo.

Respuesta:

8. Las tarjetas de vídeo actuales se suelen conectar a un conector:

- a) ATI.
- b) PCI.
- c) AGP.
- d) ISA.
- e) Interno de la CPU.

Respuesta:

9. ¿Qué dos tecnologías se usan para hacer sensores de cámaras digitales?

- a) CMOS.
- b) CRT.
- c) LCD.
- d) TFT.
- e) CCD.

Respuesta:

10. Cuando se habla de una tarjeta de sonido de 24 bits, ¿qué se quiere decir?

- a) Que la tarjeta utiliza 24 bits para cada muestra.
- b) Que la tarjeta utiliza los mismos bits que un CD para cada muestra.
- c) Que el bus de la tarjeta es de 24 bits.
- d) Que el cable que comunica la tarjeta con el micrófono es de 24 bits.
- e) Que el bus al que está conectada la tarjeta es de 24 bits.

Respuesta:

11. Las tablas de ondas (*wavetables*) que tiene una tarjeta de sonido se utilizan para:

- a) Grabar el sonido a través del micrófono.
- b) Grabar el sonido cuando se utiliza un instrumento MIDI.
- c) Reproducir archivos MIDI.
- d) Reproducir archivos MP3.
- e) Reproducir archivos *wav*.

Respuesta: