

- Sea una arquitectura que tiene cuatro tipos de instrucciones: sumas, multiplicaciones, operaciones con memoria y saltos. La siguiente tabla muestra el número de instrucciones que pertenecen a cada tipo en el programa que nos ocupa, el número de ciclos que tarda en ejecutarse cada tipo de instrucción y la aceleración de velocidad de ejecución para cada tipo de instrucción debida a la mejora específica propuesta para ella (cada mejora solo afecta a un tipo de instrucción). Ordenar las mejoras (de la 1 a la 4) para cada tipo de instrucción según su impacto en las prestaciones generales.

Inst.	Nº Inst.	Ciclos	Aceleración	Orden
Suma	10 10E6	2	2	4
Mult.	30 10E6	20	1,3	2
Memoria	35 10E6	10	3	1
Salto	15 10E6	4	4	3

Explicación: Aplicación directa de la Ley de Amdahl, siendo necesario aplicarla para cada una de las cuatro posibles mejoras para ordenarlas después según ganancias decrecientes. Las aceleraciones de mejora son en cada caso las indicadas en la tabla y las fracciones de mejora se calculan en base al peso del número de ciclos para cada tipo de instrucción ($NI \cdot \text{ciclos}$) sobre el total de ciclos del programa (sumatorio para todos los tipos de instrucción).

- Si sustituimos el disco de un computador por otro con un ancho de banda de 4 veces el original, ¿qué ganancia se puede obtener con esa mejora en un programa de 30 segundos de ejecución con el disco original, sabiendo que la CPU accede a disco durante 16 segundos?

1,667

Explicación: Aplicación directa de la Ley de Amdahl, siendo la fracción de mejora $16/30$ y la aceleración de mejora 4.

- ¿Qué ganancia podríamos obtener en la ejecución de un programa al ejecutar una parte del mismo sobre una máquina MMD con 4 procesadores, si el tiempo de ejecución original de dicha parte es de 16 segundos y el tiempo de ejecución total del programa es de 20 segundos cuando se utiliza un solo procesador?

2,5

Explicación: Aplicación directa de la Ley de Amdahl, siendo la fracción de mejora $16/20$ y la aceleración de mejora 4.

- ¿Qué ganancia máxima podremos obtener al paralelizar una parte de un cierto programa, si el tiempo de ejecución original de dicha parte es de 20 segundos y la duración total del programa es de 30 segundos?

3

Explicación: Aplicación directa de la Ley de Amdahl, siendo la fracción de mejora $20/30$ y la aceleración de mejora infinita.

- Si sustituimos la CPU de un computador por otra 4 veces mas veloz y coste doble, ¿qué ganancia obtendremos con la mejora en un programa de 30 segundos de ejecución, sabiendo que durante 5 segundos la CPU estuvo esperando la contestación de un periférico?

2,67

Explicación: Aplicación directa de la Ley de Amdahl, siendo la fracción de mejora $25/30$ y la aceleración de mejora 4.

- Para mejorar un cierto computador se tienen dos posibles opciones: incrementar la velocidad de las instrucciones de multiplicación en un factor 4 o incrementar la velocidad de las instrucciones de acceso a memoria en un factor 2. Si el programa ejecutado tiene un 30% de instrucciones que no son ni multiplicaciones ni accesos a memoria y las dos opciones redundan al final en la misma ganancia de velocidad del computador, se pide:

- A) ¿cuál es el porcentaje de multiplicaciones del programa?
 B) ¿cuál es el porcentaje de accesos a memoria del programa?
 C) ¿cuál es la ganancia de velocidad si se aplican ambas mejoras de forma simultanea?

A: **28%** B: **42%** C: **1,602**

Explicación: A y B) Se aplica la formula de la ley de Amdahl para cada mejora con las FM como incógnitas y se igualan ambas expresiones. La segunda ecuación que necesitamos para despejar las incógnitas es $FM1 + FM2 = 0,7$. C) Se calcula la ganancia obtenida en cada uno de los casos y se eleva al cuadrado.