

— Completar la tabla adjunta referente al *ranking* de velocidad de 3 máquinas, a partir de los tiempos de ejecución de un cierto programa en cada una de ellas:

Máquina	Tiempo	Ranking	Máquina	Ganancia
PCa	8,3 s.	1	<b>PCb</b>	<b>5,391</b>
PCb	2,3 s.	2	<b>PCa</b>	<b>1,494</b>
PCc	12,4 s.	3	<b>PCc</b>	<b>1</b>

Nota: Las ganancias se calcularán utilizando como referencia la máquina de menor rendimiento.

— Completar la tabla adjunta referente a las ganancias de velocidad relativas entre 3 máquinas, a partir de los resultados de la ejecución del benchmark *whetstone* en cada una de ellas:

PC	W/seg.	A	1	0,338	0,471
A	289	B	<b>2,955</b>	<b>1</b>	<b>1,393</b>
B	854	C	<b>2,121</b>	<b>0,718</b>	<b>1</b>
C	613	A		B	C

Nota: Cada ganancia relativa se calculará para la máquina que está en el eje Y con respecto a la que está en el eje X.

— Completar la tabla adjunta referente al *ranking* de velocidad de 3 máquinas, a partir de los tiempos de ejecución del programa *Dhrystone* en cada una de ellas:

Máquina	MIPS	Ranking	Máquina	Ganancia
PCa	238	1	<b>PCc</b>	<b>6.866</b>
PCb	127	2	<b>PCa</b>	<b>1.874</b>
PCc	872	3	<b>PCb</b>	<b>1</b>

Nota: Las ganancias se calcularán utilizando como referencia la máquina de menor rendimiento.

**Explicación:** Tan solo es necesario conocer como calcular las ganancias en función de tiempos y productividades.