

— Completar la tabla adjunta referente al *ranking* de velocidad de 3 máquinas, a partir de los tiempos de ejecución de un cierto programa en cada una de ellas:

Máquina	Tiempo	Ranking	Máquina	Ganancia
PCa	8,3 s.	1	PCb	5,391
PCb	2,3 s.	2	PCa	1,494
PCc	12,4 s.	3	PCc	1

Nota: Las ganancias se calcularán utilizando como referencia la máquina de menor rendimiento.

— Completar la tabla adjunta referente a las ganancias de velocidad relativas entre 3 máquinas, a partir de los resultados de la ejecución del benchmark *whetstone* en cada una de ellas:

PC	W/seg.	A	1	0,338	0,471
A	289	B	2,955	1	1,393
B	854	C	2,121	0,718	1
C	613		A	B	C

Nota: Cada ganancia relativa se calculará para la máquina que está en el eje Y con respecto a la que está en el eje X.

— Completar la tabla adjunta referente al *ranking* de velocidad de 3 máquinas, a partir de los tiempos de ejecución del programa *Dhrystone* en cada una de ellas:

Máquina	MIPS	Ranking	Máquina	Ganancia
PCa	238	1	PCc	6.866
PCb	127	2	PCa	1.874
PCc	872	3	PCb	1

Nota: Las ganancias se calcularán utilizando como referencia la máquina de menor rendimiento.

Explicación: Tan solo es necesario conocer como calcular las ganancias en función de tiempos y productividades.