

# Conceptos básicos del ensamblador de IA-32 (I)

DIRECTIVAS			
TIPO de directiva	CPU elemental	IA-32	Comentarios
Definición de la estructura en secciones	<b>.DATOS</b>	<b>.DATA</b>	
	<b>.CODIGO</b>	<b>.CODE</b>	
	<b>.PILA</b>	—	
Control de carga	<b>ORIGEN</b>	—	
	<b>INICIO</b>	—	
Definición del modelo de programa	—	<b>.386</b>	
	—	<b>.MODEL flat, stdcall</b>	
Finalización de código	<b>FIN</b>	<b>END</b> etiqueta	“etiqueta” señala la primera instrucción a ejecutar
Definición de procedimientos	<b>PROCEDIMIENTO</b>	<b>PROC</b>	
	<b>FINP</b>	<b>ENDP</b>	
Definición de datos	—	<b>DB</b>	Define byte
	<b>VALOR</b>	<b>DW</b>	Define palabra
	—	<b>DD</b>	Define doble palabra
	<b>VECES</b>	<b>DUP</b>	Define un array
Definición de funciones externas al fichero	—	<b>PROTO</b>	Define el prototipo de una función



# Conceptos básicos del ensamblador de IA-32 (II)

---

## ■ Constantes

Igual al ensamblador de la CPU elemental

## ■ Etiquetas

Igual al ensamblador de la CPU elemental

## ■ Operadores

CPU elemental	IA-32	Comentarios
<b>DIRECCION</b> etiqueta	<b>OFFSET</b> etiqueta	Calcula la dirección de la etiqueta
<b>BYTEALTO</b>	—	
<b>BYTEBAJO</b>	—	
—	<b>BYTE PTR</b>	Determina tamaño BYTE
—	<b>WORD PTR</b>	Determina tamaño PALABRA
—	<b>DWORD PTR</b>	Determina tamaño DOBLE PALABRA

