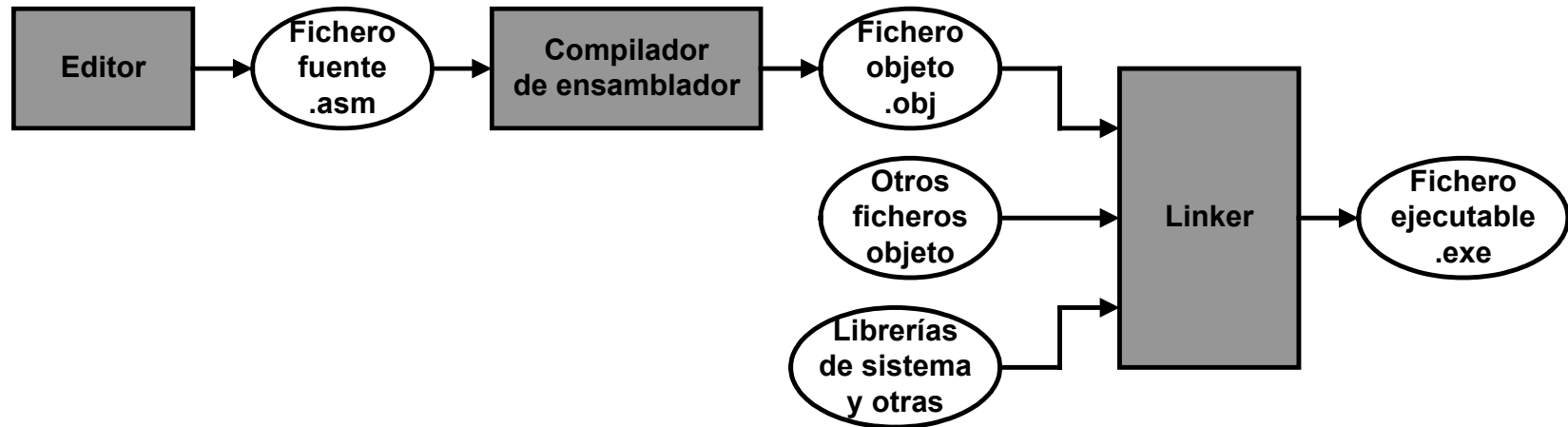
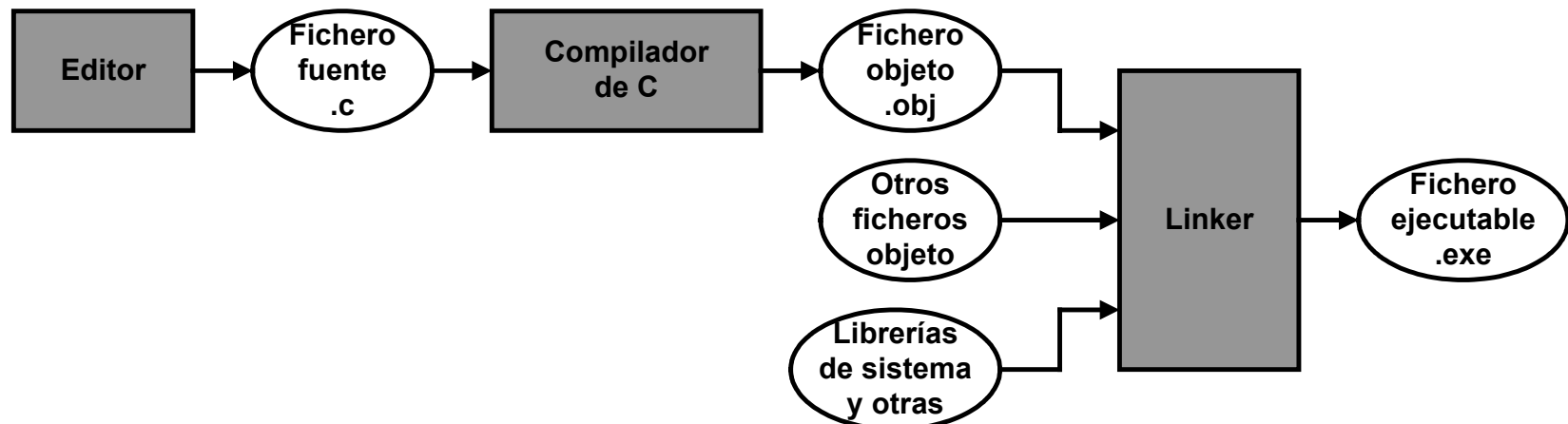


Sistema de desarrollo ensamblador frente a C (I)

Sistema de desarrollo ensamblador



Sistema de desarrollo C



Sistema de desarrollo ensamblador frente a C (II)

- ◆ La diferencia está en el compilador

En un caso, un compilador de ensamblador transforma código fuente escrito en lenguaje ensamblador a código objeto. En el otro caso, un compilador de C transforma código fuente escrito en lenguaje C a código objeto.

- ◆ El linker es independiente de los lenguajes de programación

Trabaja con ficheros objeto que pueden haber sido generados a partir de ficheros fuentes escritos en cualquier lenguaje.

- ◆ La estructura de un fichero ejecutable no depende del lenguaje de programación a partir del que se genera, sino de la plataforma sobre la que se ejecuta

Así por ejemplo los .exe que se ejecutan sobre una plataforma Win32 tiene una estructura idéntica independientemente de que hayan sido programados en lenguaje ensamblador, C u otros.

