

Principio de localidad

◆ Definición

Los programas, durante su ejecución, no acceden con la misma probabilidad a todos sus datos o instrucciones.

◆ Aspectos

- ✓ Localidad espacial (en el espacio de direcciones):

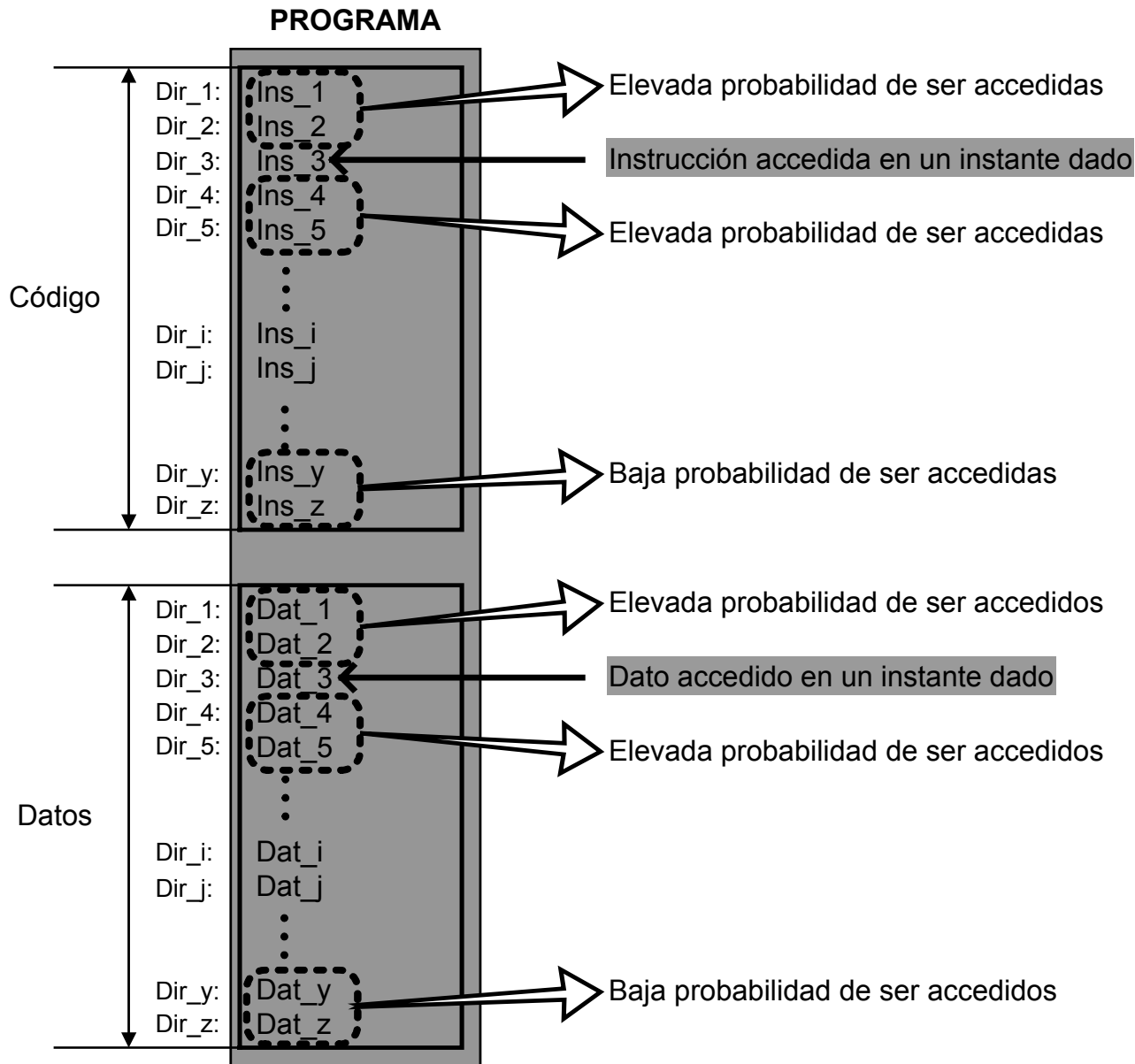
Cuando un programa accede a una instrucción o a un dato, existe una elevada probabilidad de que instrucciones o datos cercanos sean accedidos pronto.

- ✓ Localidad temporal:

Cuando un programa accede a una instrucción o un dato, existe una elevada probabilidad de que esa misma instrucción o dato vuelva a ser accedido pronto.



Localidad espacial en el programa de ejemplo



Localidad temporal en el programa de ejemplo

- ◆ Tras el acceso (ejecución) a la instrucción Ins_3, existe una elevada probabilidad de que dicha instrucción vuelva a ser accedida pronto.
- ◆ Tras el acceso (de lectura o escritura) al dato Dat_3, existe una elevada probabilidad de que dicho dato vuelva a ser accedido pronto.

